NOMBRE: HEIDER LUIS ACUÑA SARIEGO

**Caso de negocio**:

La empresa de producción de prendas de vestir “**New experience**” está desarrollando una solución para la ampliación de sus canales de ventas, los clientes podrán comprar los productos mediante una plataforma virtual (Tienda virtual), en el que seleccionarán las diferentes prendas de temporada, agregarlas a su compra, navegar las diferentes secciones, registrarse, detallar sus datos para el envió de sus productos a domicilio (es posible que sea diferente para cada compra), tener una vista previa de los productos seleccionados y la posibilidad de pagar en línea. Es necesario registrarse para probar algunas funcionalidades, como por ejemplo completar los flujos de la compra.

Acuden a usted para realizar las pruebas ya que el responsable de este no está disponible. Asimismo, le entregan los diferentes criterios que se tienen que cumplir :

Ruta de la aplicación: <http://automationpractice.com/index.php>

1. **Criterios tácticos:**
2. Determine que debe probar (Para esto puede explorar la sección como guste y parta de la condición de que existen errores) para asegurar que se cumple con el mínimo de calidad.

Al momento de hacer la prueba me pude dar cuenta en la parte de ofertas hay errores, lo cuales al momento de darle clic a esa parte me mandaba a otra pagina que no tiene nada que ver con la tienda de ropas.

1. Considere la creación de casos de prueba. (Considerar pasos si es necesario)

Pues si debiera hacer casos de prueba para poder ver la funcionalidad antes de dar a conocerla al publico para evitar esos tipos de errores.

Ca\_01:

Ca\_02:

Ca\_03:

Ca\_04:

Ca\_05:

1. De estos casos, clasifique que casos son automatizables y no automatizables.
2. Indique si existen y cuáles son las precondiciones para ejecutar los casos de prueba.
3. Presente estadísticas de prueba que permitan describir la conclusión de un indicador que defina.
4. Sugiera mejoras al módulo probado.
5. **Criterios técnicos:**
6. Realice la automatización (programación) de los casos de prueba que seleccionó como automatizables. Se requiere implementar el uso de las siguientes Herramientas:
   * + Lenguaje: Java
     + Tipo de proyecto: Deseable Gradle
     + Framework de ejecución: Junit
     + Framework de pruebas: Serenity/Selenium
     + Driver o navegador: Chrome
     + Arquetipo: Page Object Model o Screenplay
     + Escribir HU en: Cucumber
     + Ejecución: Junit o Jenkins Local
7. Realice la ejecución de lo automatizado, con sus respectivas evidencias.
8. Colocar el código automatizado en **github** y enviarlo. (Repositorio público)
9. **Agilismo**
10. De las sugerencias de mejora propuestas, defina historias de usuario que plantearía para un nuevo desarrollo, con sus respectivos criterios de aceptación.
11. Teniendo en cuenta que estas historias de usuario se seleccionaron en un sprint, liste que ***tareas de prueba y de desarrollo*** son necesarias realizar estas historias.
12. **Conceptos Programación / CI / CD**

Describa con sus propias palabras cada uno de los siguientes conceptos:

1. Principios SOLID

Los principios SOLID son los que ayudan a tener una mejor organización y estructuración del desarrollo del Software y además son principios que ayudan a que el software a desarrollar sea de calidad.

1. Patrón Singleton

El patrón de Singleton es el que permite que solo se cree un objeto por clase y además este hace las veces de instancia única, la cual se hace posible por medio del constructor en el cual se declara el patrón como privado.

1. Patrón FIRST
2. Patrón AAA

Este patrón es el que hace referencia a la manera en que se puede organizar el código para automatizar una prueba

1. Pull Request

El Pull Request es una acción que busca validar el código el cual se va a migrar de un lado al otro lado

1. Release Train

Es una manera de planificar la entrega de software dependiendo la fecha que se predetermino, en el cual se debe cumplir para integrar todo

1. Quality Gates

Es una herramienta en la que se permite monitorizar la calidad de los datos de forma centralizada.

1. Diferencias servicios SOAP / REST

SOAP es un protocolo simple de acceso a objetos mientras que REST es un conjunto de principios arquitectónicos

SOAP es un protocolo y REST no lo es.

¡Este es un reto! Por ende, puede consultar toda la información que sea necesaria u otra opción es preguntar las dudas que tenga a personas conocidas.